



საქართველოს უნივერსიტეტი  
1918

## ფიზიკის შესავალი - I

### ლექცია 3

ვექტორები,  
ათვლის სისტემები,  
გალილეის გარდაქმნები

ფიზიკის შესავალი I, აღ. თევზამე, 2015

ლექცია/გვერდი: 3/1

### წინა ლექციაში

აჩქარებული მოძრაობა  
თანაბრად აჩქარებული მოძრაობა

ამოცანის ამოხსნის სტრატეგია  
ამოცანები და მაგალითები

თავისუფალი ვარდნა

ფიზიკის შესავალი I, აღ. თევზამე, 2015

ლექცია/გვერდი: 3/2

### სკალარები

არსებობენ ფიზიკური სიდიდეები რომელთა  
გამოსახვა შესაძლებელია ერთი რიცხვით და  
განზომილების ერთეულით

|              |            |
|--------------|------------|
| დრო:         | 1 წმ       |
| ტემპერატურა: | 25 გრად. C |
| მასა:        | 20 კგ      |

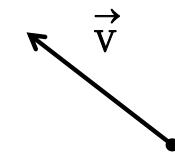
სკალარული ფიზიკური სიდიდეები

ფიზიკის შესავალი I, აღ. თევზამე, 2015

ლექცია/გვერდი: 3/3

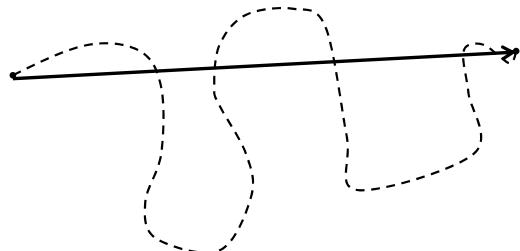
### ვექტორები

ვექტორულ ფიზიკური სიდიდეს ახასიათებს  
სიდიდე და მიმართულება



ვექტორის მოდული | V | (გემის ცურვის სიჩქარე)  
ვექტორის მიმართულება (ჩრდილო-დასავლეთი)

## გადაადგილების ვექტორი



ტრაექტორია და გადაადგილების ვექტორი  $\vec{S}$

## გადაადგილების ვექტორები

პარალელური ვექტორები:

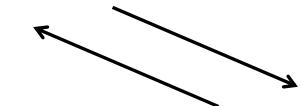
ტოლი სიდიდე და მიმართულება  
 $\vec{A}_1 = \vec{A}_2$



ანტი-პარალელური ვექტორები:

ტოლი სიდიდე და უკუმიმართული

$$\vec{B}_1 = -\vec{B}_2$$



## ოპერაციები ვექტორებზე

მათემატიკური ოპერაციები სკალარებზე:

$$5 \text{ კგ} + 3 \text{ კგ} = 8 \text{ კგ}$$

$$5 \text{ კგ} \times 2 = 10 \text{ კგ}$$

ალგებრული ოპერაციები

$$1 \text{ კმ/სთ} (\text{ჩრდ.}-\text{აღმ.}) + 3 \text{ კმ/სთ} (\text{დას.}) = ?$$

$$\boxed{\begin{array}{ccc} \nearrow & + & \leftarrow \\ \boxed{+} & & = ? \end{array}}$$

## ოპერაციები ვექტორებზე

ვექტორების ჯამი და სხვაობა:

$$\vec{A} + \vec{B}, \quad \vec{A} - \vec{B}$$

ვექტორის რიცხვზე გამრავლება  
 $\alpha \vec{A}$

ვექტორების სკალარული ნამრავლი:

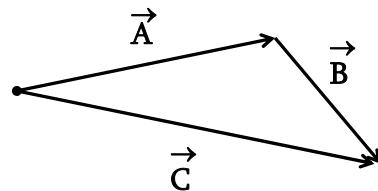
$$(\vec{A} \cdot \vec{B})$$

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი:

$$[\vec{A} \times \vec{B}]$$

## ვექტორების ჯამი

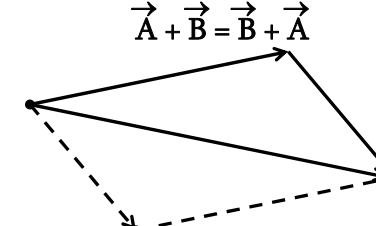
გადაადგილების ანალოგით:  $\vec{A} + \vec{B} = \vec{C}$



ვექტორების ჯამის გამოთვლის გრაფიკული მეთოდი

## ვექტორების ჯამი

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A}$$

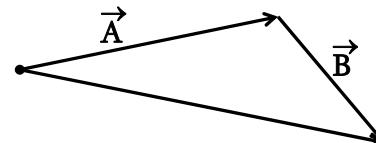


შესაკრებთა გადანაცვლებით ვექტორული ჯამი არ იცვლება

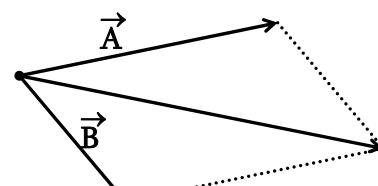
მოძრაობისას იცვლება ტრაექტორია, მაგრამ არა გადაადგილება

## აჯამვის გეომეტრიული მეთოდები

თანმიმდევრული  
გადაადგილება



ვექტორები  
მოდებულია  
ერთ წერტილში:  
პარალელოგრამის  
მეთოდი



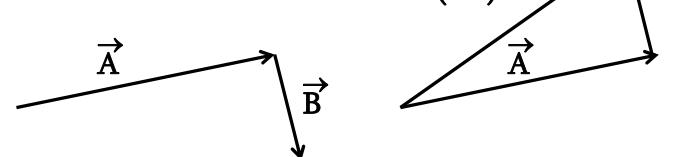
## ვექტორების სხვაობა

უარყოფითი ვექტორი:  $\vec{A}, -\vec{A}$



ვექტორების გამოკლება:

$$\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B})$$



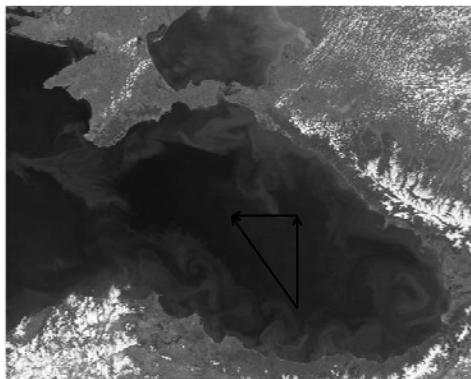
### ამოცანა #1

გემმა გაცურა 100 კმ ჩრდილოეთ მიმართულებით  
ხოლო შემდეგ 50 კმ დასავლეთ მიმართულებით.  
იპოვეთ გემის ჯამური გადაადგილება

მართი კუთხე (I)

$$L = (50^2 + 100^2)^{1/2} \text{ კმ}$$

$$L = 111.8 \text{ კმ}$$



### ვექტორის რიცხვზე წამრავლი

ვექტორის დადებით რიცხვზე გამრავლებისას  
იცვლება მისი მოდული და არ იცვლება  
მიმართულება

$$\alpha \vec{A} \parallel \vec{A}$$

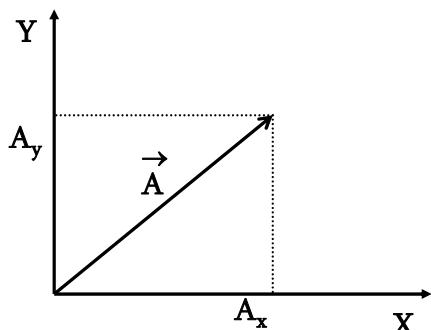
ვექტორის მიმართულება იცვლება საწინააღმდეგო  
მიმართულებით  $-1$  ზე გამრავლებისას

$$\begin{array}{c} \vec{A} \rightarrow \\ \hline \hline 2 \vec{A} \end{array} \quad \begin{array}{c} -2 \vec{A} \leftarrow \\ \hline \hline \vec{A} \rightarrow \end{array}$$

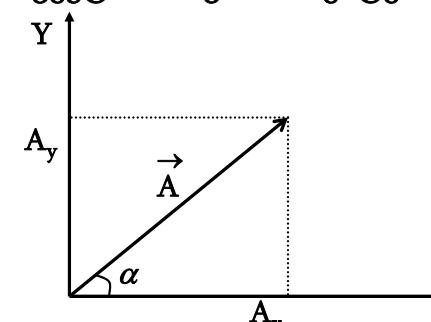
### ვექტორის კომპონენტები

ვექტორი დეკარტის კოორდინატთა სისტემაში:

$$\vec{A} = (A_x, A_y)$$



### ვექტორის კომპონენტები



ვექტორის კომპონენტები ანუ გეგმილები ღერძებზე

$$A_x = |A| \cos(\alpha), \quad A_y = |A| \sin(\alpha)$$

$$|A|^2 = A_x^2 + A_y^2$$

## ოპერაციები ვექტორებზე კომპონენტებში

რიცხვზე გამრავლება:

$$\vec{C} = a \vec{B}$$

$$C_x = a B_x, \quad C_y = a B_y$$

ვექტორების შეკრება:

$$\vec{C} = \vec{A} + \vec{B}$$

$$C_x = A_x + B_x$$

$$C_y = A_y + B_y$$

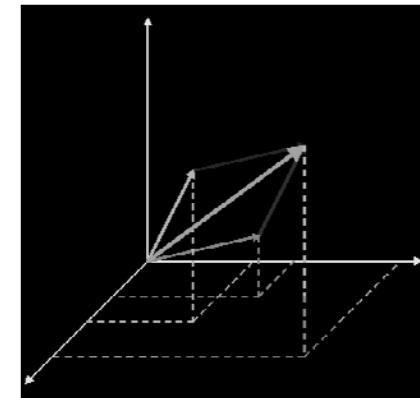
## ვექტორები 3 განზომილებაში

ვექტორების შეკრება გრაფიკულად და კომპონენტებით

$$C_x = A_x + B_x$$

$$C_y = A_y + B_y$$

$$C_z = A_z + B_z$$



## ოპერაცია რამოდენიმე ვექტორზე

ვექტორების აჯამვა:

$$\vec{W} = \vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D} + \vec{E}$$

კომპონენტებში:

$$W_x = A_x + B_x + C_x + D_x + E_x$$

$$W_y = A_y + B_y + C_y + D_y + E_y$$

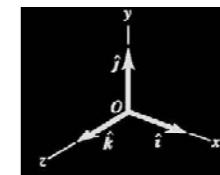
$$W_z = A_z + B_z + C_z + D_z + E_z$$

ვექტორის მოდული (სიგრძე):

$$|W| = (\sqrt{|W_x|^2 + |W_y|^2 + |W_z|^2})^{1/2}$$

## ერთეულოვანი ვექტორები

ერთეულოვანი ვექტორი – ვექტორი, რომლის  
მიმართულებაც ემთხვევა კოორდინატთა ერთ–ერთი  
ღერძის მიმართულებას, ხოლო სიგრძე უდრის ერთს.



დეკარტის კოორდინათა სისტემაში:  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

$$|\vec{i}| = |\vec{j}| = |\vec{k}| = 1$$

## ერთეულოვანი ვექტორები

ერთეულოვანი ვექტორების საშუალებით  
შესაძლებელია ვექტორის წარმოდგენა შემდეგი  
სახის ვექტორების ჯამად

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$$

$$\vec{B} = B_x \vec{i} + B_y \vec{j} + B_z \vec{k}$$

ჯამი:  $\vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x) \vec{i} + (A_y + B_y) \vec{j} + (A_z + B_z) \vec{k}$

## ამოცანა # 2

გემმა გაცურა 5 კმ ჩრდილოეთის მიმართულებით,  
ხოლო შემდეგ 3 კმ ჩრდილო-აღმოსავლეთის  
მიმართულებით. იპოვეთ ჯამური გადაადგილება.

ამოცხსნათ ვექტორის კომპონენტებში

$$A = (A_x, A_y) = (0, 5); \quad B = (B_x, B_y);$$

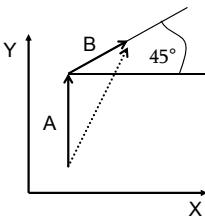
$$B_x = 3 \cos (45^\circ) = 3 \sqrt{2} / 2$$

$$B_y = 3 \sin (45^\circ) = 3 \sqrt{2} / 2$$

$$C_x = A_x + B_x = 0 + 3 \sqrt{2} / 2 = 3 \sqrt{2} / 2$$

$$C_y = A_y + B_y = 5 + 3 \sqrt{2} / 2$$

$$|C| = (C_x^2 + C_y^2)^{1/2} = 7.43 \text{ (კმ)}$$

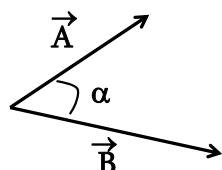


## ვექტორების სკალარული ნამრავლი

ვექტორების სკალარული ნამრავლი მოქმედებს ორ  
ვექტორზე და გვაძლევს სკალარს

$$C = (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$$C = |A| |B| \cos \alpha$$



## ვექტორების სკალარული ნამრავლი

სკალარული ნამრავლის გამოთვლა ვექტორის  
კომპონენტებში:

$$C = (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$$C = A_x B_x + A_y B_y$$

პერპენდიკულარული ვექტორების სკალარული  
ნამრავლია:  $\alpha = 90^\circ, \cos(\alpha) = 0$

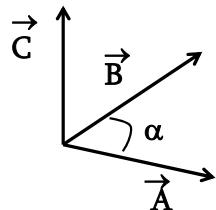
$$C = |A| |B| \cos \alpha = 0$$

## ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი მოქმედებს ორ ვექტორზე და გვაძლევს ვექტორს

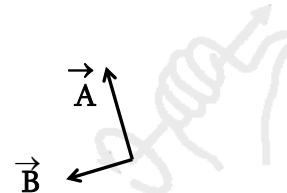
$$\vec{C} = [\vec{A} \times \vec{B}]$$

$$|C| = |A| |B| \sin \alpha, \quad \vec{C} \perp \vec{A}, \vec{C} \perp \vec{B}$$



## ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

ვექტორული ნამრავლის მიმართულების გამოთვლა ხდება მარჯვენა ხელის (ბურღის) წესით



პირველი ვექტორის მეორე ვექტორისაკენ მობრუნების მიმართულება განსაზღვრავს ნამრავლის შედეგად მიღებული ვექტორის მიმართულებას

## ბურღის წესი

“მარჯვენა” და “მარცხენა” ბურღები



საათის ისრის მიმართულებით ბრუნვისას მარჯვენა ბურღი ჩადის ქვევით, ხოლო მარცხენა ამოდის ზევით

## ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

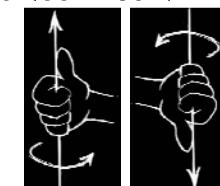
თვისებები:

პარალელური ვექტორების ვექტორული ნულის ტოლია

$$|C| = |A| |B| \sin \alpha = |A| |B| \sin(0) = 0$$

მამრავლების გადანაცვლებით შედეგი იცვლის ნიშანს

$$\vec{A} \times \vec{B} = - \vec{B} \times \vec{A}$$



## ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

ვექტორული ნამრავლი კომპონენტებში:

$$\vec{C} = [\vec{A} \times \vec{B}]$$

$$\begin{aligned} C_x &= A_y B_z - A_z B_y \\ C_y &= A_z B_x - A_x B_z \\ C_z &= A_x B_y - A_y B_x \end{aligned}$$

დასამახსოვრებლად:  $(\vec{x} \vec{y} \vec{z})$   $(\vec{x} (\vec{y} \vec{z}))$   $(\vec{x} \vec{y} (\vec{z}))$

## მრუდწირული კოორდინატთა სისტემა

მართვულთხა სისტემა:

$x, y$

მრუდწირული სისტემა:

$r, \theta$



პოლარულ კოორდინატთა სისტემა

$$x = r \cos(\theta), \quad y = r \sin(\theta)$$

$$A_x[\theta], \quad A_y[\theta]$$

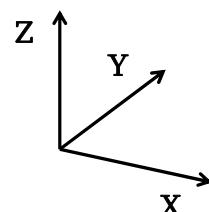
$$A_r[\theta], \quad A_\theta[\text{უანზომილუბო}$$

## ათვლის სისტემა

კოორდინატთა სისტემა:  $x, y, z$

დროის ათვლა:  $t$

ათვლის სისტემა:  $(x, y, z, t)$



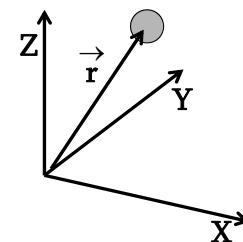
უძრავი ან თანაბარი სიჩქარით მოძრავი ათვლის სისტემა: ინერციული ათვლის სისტემა

## რადიუს ვექტორი

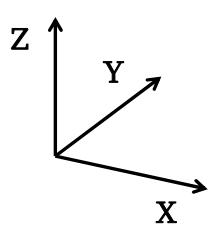
რადიუს ვექტორი  $\vec{r}$ : ვექტორი, რომლის აერთებს ათვლის სისტემის (კოორდინატთა სისტემის) სათავეს და სხეულს

$$\vec{r} = (x, y, z)$$

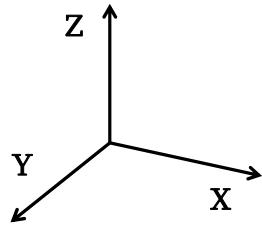
$\vec{r}$  - სხეულის რადიუს ვექტორი  
 $x$  - სხეულის  $X$ -კოორდინატი  
 $y$  - სხეულის  $Y$ -კოორდინატი  
 $z$  - სხეულის  $Z$ -კოორდინატი



## სხვადასხვა ათვლის სისტემები



“მარჯვენა სისტემა”



“მარცხენა სისტემა”

არევლა:  $Y \rightarrow -Y$

## სკალარები და ფსევდოსკალარები

ფიზიკურ სიდიდე აღიწერება სკალარით, თუკი იგი ნიშანს არ იცვლის (ინვარიანტულია) კოორდინატთა სისტემის ერთ-ერთი ღერძის არევლის შედეგად;

მაგ: სხეულის სიგრძე, სხეულის მასა;

ან ნებისმიერი სკალარი რომელიც გამოისახება ნორმალური ვექტორების სკალარული ნამრავლით:

$$S = (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

არევლის

$$\text{შემდეგ: } S' = (\vec{A}' \cdot \vec{B}') = ((\vec{-A}) \cdot (\vec{-B})) = S$$

## სკალარები და ფსევდოსკალარები

სიდიდე აღიწერება ფსევდოსკალარით, თუკი იგი ნიშანს იცვლის კოორდინატთა სისტემის არევლის შედეგად;

ფსევდოსკალარია სამი ნორმალური ვექტორის მიერ შედგენილი შერეული ნამრავლი:

$$P = (\vec{A} \cdot [\vec{B} \times \vec{C}])$$

მართლაც:

$$P' = (\vec{A}' \cdot [\vec{B}' \times \vec{C}']) = ((\vec{-A}) \cdot [(\vec{-B}) \times (\vec{-C})]) = -P$$

## ათვლის სისტემები და ერთეულები

ერთეულთა სისტემები: [ L, M, T ]

SI = [მეტრი, კილოგრამი, წამი]

CGS = [სანტიმეტრი, გრამი, წამი]

SI:  $V = 10 \text{ მ/წმ}$

CGS:  $V = 1000 \text{ სმ/წმ}$

სიჩქარის ვექტორის მოდული (რიცხვითი მნიშვნელობა) იცვლება სხვადასხვა ათვლის სისტემაში (10/1000)

## ვექტორული სიდიდის გარდაქმნა

სიჩქარე:  $\vec{V} = \Delta S / \Delta t = 100 \text{ მ/წმ}$

გარდავექმნათ ერთეულები: მეტრი  $\rightarrow$  კილომეტრი

$$|\vec{V}| = 0.1 \text{ კმ/წმ}$$

კოორდინატის საზომი ერთეულის ზრდა (მეტრი  $\rightarrow$  1000 მეტრი) იწვევს სიჩქარის რიცხვითი მნიშვნელობის კლებას:  $(1000 \rightarrow 0.1)$ .

სიჩქარე კონტრავარიანტული ვექტორია.

ცვლილებები ერთმანეთს აკომპენსირებს

## ვექტორული სიდიდის გარდაქმნა

ტემპერატურის ვერტიკალური ცვლილება  
ატმოსფეროში:  $|\vec{K}| = \Delta T / \Delta X = 0.0065 \text{ გრად./მ}$

გარდავექმნათ ერთეულები: მეტრი  $\rightarrow$  კილომეტრი

$$|\vec{K}| = 6.5 \text{ გრად./კმ}$$

საზომი ერთეულის ზრდა (მეტრი  $\rightarrow$  1000 მეტრი) იწვევს სიჩქარის რიცხვითი მნიშვნელობის ზრდას:  $(0.0065 \rightarrow 6.6)$ . ასეთ ვექტორს კოვარიანტული ეწოდება. (გრადიენტული ვექტორი)

## მოძრაობის ფარდობითობა

მატარებელის ფანჯრიდან ვხედავთ რომ მეორე მატარებელი ჩვენს მიმართ გადაადგილდება.  
ფანჯრებიდან მეორე მატარებლის მეტს ვერაფერს ვერ ვხედავთ.



რომელი მატარებელი მოძრაობს და რომელია უძრავი?

მოძრაობა ფარდობითია

## ფარდობითობა

ბიჭი მირბის მატარებლის ვაგონში 3 მ/წმ სიჩქარით.  
მატარებელი მოძრაობს 10 მ/წმ სიჩქარით. რა სიჩქარით გადაადგილდება ბიჭი?

შეკითხვას აზრი არ აქვს:

გადაადგილდება რის მიმართ?

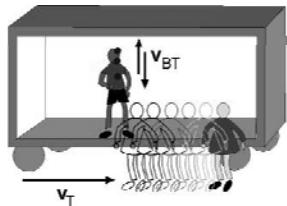
სიჩქარე ვაგონის მიმართ: 3 მ/წმ

სიჩქარე დედამიწის მიმართ: 13 მ/წმ

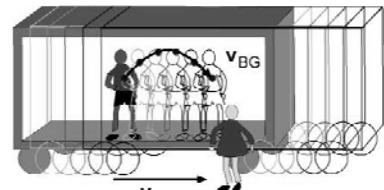
## ფარდობითობა

ბიჭი აგდებს ბურთს ვერტიკალური მიმართულებით  
მოძრავ ვაგონში. რა ტრაექტორიაზე მოძრაობს  
ბურთი?

ვაგონის მიმართ



დედამიწის მიმართ



## ფარდობითობა თოვლის ფიფქების მოძრაობა



## ფარდობითობა

სიჩქარის სიდიდე და მიმართულება  
დამოკიდებულია იმაზე თუ რომელ ათვლის  
სისტემაში ვახდენთ გაზომვას

- ფანტელის სიჩქარე უძრავ სისტემაში:  $\vec{V}_1$
- ფანტელის სიჩქარე მანქანის მიმართ;  $\vec{V}_2$
- მანქანის სიჩქარე:  $\vec{V}_0$

$$\vec{V}_2 = \vec{V}_0 + \vec{V}_1$$

## გალილეის კოორდინატთა გარდაქმნები

ერთი სისტემიდან მეორე სისტემაში გადასვლისას  
წერტილის კოორდინატების ცვლილება

მოძრაობა X-დერძის გასწვრივ:

$$x' = x + V t, \quad y' = y, \quad z' = z$$

მოძრაობა V სიჩქარით:

|                     |
|---------------------|
| $x_2 = x_1 + V_x t$ |
| $y_2 = y_1 + V_y t$ |
| $z_2 = z_1 + V_z t$ |

## გალილეის კოორდინატთა გარდაქმნები

გალილეის გარდაქმნების ვექტორული ფორმა:

$$\vec{r}_2 = \vec{r}_1 + \vec{V} t$$

- $r_2$  – სხეულის რადიუს ვექტორი მეორე სისტემაში
- $r_1$  – სხეულის რადიუს ვექტორი პირველ სისტემაში
- $V$  – მეორე სისტემის პირველის მიმართ მოძრაობის სიჩქარე

ერთი სისტემიდან მეორეში გადასვლა:  $\vec{V}_2 = \vec{V}_1 + \vec{V}_0$

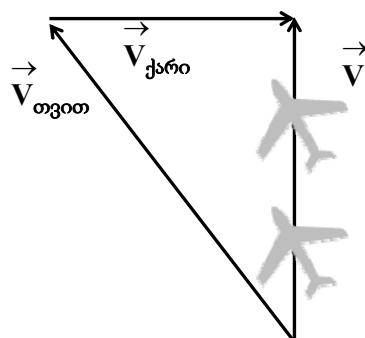
## შემხვედრი მოძრაობა

მატარებლის სიჩქარე დედამიწის მიმართ: 400კმ/სთ  
მატარებლების ფარდობითი სიჩქარე: 800კმ/სთ



## სიჩქარეების გარდაქმნა 2 განზომილებაში

თვითმფრინავი გვერდით ქარში:  $\vec{V} = \vec{V}_{\text{თვით}} + \vec{V}_{\text{ქარ}}$



## თვითმფრინავი გვერდით ქარში



## კინემატიკა

[www.tevza.org/home/course/phys2015](http://www.tevza.org/home/course/phys2015)

ვექტორების ჯამი და სხვაობა  
ვექტორების სკალარული ნამრავლი  
ვექტორების ვექტორული ნამრავლი  
სკალარები და ფსევდოსკალარები  
კოვარიანტული და კონტრავარიანტული ვექტ.

მოძრაობის ფარდობითობა  
ათვლის სისტემები  
გალილეის გარდაქმნები